



AGE OF CRYPTOLOGY

Play & Earn NFT Game

WHITE PAPER ESPAÑOL

www.ageofcryptology.com

Diciembre 2021

1. Introducción

Age Of Cryptology (AOC) es un ecosistema de **Play & Earn** implementado en la Binance Smart Chain el cual combina una historia emocionante y entretenida con las posibilidades que ofrece la tecnología Blockchain. En AOC, cada activo es un NFT (token no fungible) que te permite ser el único propietario de ese activo y tener un control total sobre él. La economía del juego también incluye un token de utilidad llamado "Aureo" (una antigua moneda romana) que funcionará como la moneda principal del juego. Aureo tiene un valor en el mundo real, ya que se puede cambiar por otras criptomonedas o incluso por dinero real (moneda fiduciaria como USD o EUR). ¡Este es el nuevo e increíble concepto de los juegos **Play & Earn**!

Nuestra visión es convertir este concepto de Play & Earn en uno más maduro, en el que la estrategia y la habilidad también son importantes. No queremos ser un juego de "**solo sentarse y hacer clic**". En la búsqueda de este nuevo concepto de Master & Earn, queremos ser completamente transparentes con nuestros algoritmos y probabilidades en el juego, para que puedas analizarlo y crear tu estrategia personalizada.

Tématica e Historia

AOC trae una poderosa historia en la que las mitologías de la humanidad se combinan para documentar un mundo lleno de posibilidades y peligros. En el comienzo de los tiempos, **6 civilizaciones** convivieron en armonía en nuestro universo, el **universo de Gaia**, donde todo ocurre. Aunque cada uno tenía creencias y culturas diferentes, vivían en paz. Sin embargo, en un intento por demostrar cuáles eran los dioses verdaderos, las 6 civilizaciones entraron en una batalla interminable que duró siglos. Cada civilización rinde pleitesía a **6 dioses y a un rey de dioses**. Al darse cuenta de que la guerra nunca terminaría, los reyes de los dioses se reunieron y decidieron intervenir. Finalmente, y de una vez por todas, la guerra llegó a su fin.



GRIEGO



ROMANO



NÓRDICO



EGIPCIO



JAPONÉS



CELTA

2. Dinámica de juego

Los principales activos del juego son los "Héroes". Cada héroe puede pertenecer a una y solo una de las 6 civilizaciones mitológicas. Dependiendo de la mitología a la que pertenezcan, obtendrán diferentes estadísticas base. Estas son las 6 mitologías:



Los héroes tienen diferentes estadísticas base que determinarán su habilidad en el campo de batalla:



Nivel:

La fuerza determina el daño por golpe. Puedes subir de nivel en las estadísticas base obteniendo EXP.



Vitalidad

La vitalidad es la cantidad de daño que un héroe puede resistir antes de morir y perder la pelea.



Fuerza

La fuerza determina el daño por golpe.



Velocidad:

La velocidad determina la probabilidad de esquivar el ataque de tu oponente.



Puntería:

La puntería determina la probabilidad de golpear a tu oponente.



Inteligencia

La inteligencia determina la probabilidad de acertar dos veces.



Suerte:

La suerte determina la posibilidad de no ser golpeado milagrosamente, cuando es inevitable.

Bendiciones

Cada mitología tiene 7 dioses (6 dioses y 1 rey de dioses como Júpiter en romano o Zeus en griego). Los dioses también juegan un papel importante, ya que a veces intervienen y bendicen a algunos héroes. Como resultado de esta bendición, el héroe obtiene una bonificación en una de sus estadísticas base dependiendo de qué dios lo ha bendecido. **Cada Dios está vinculado con una estadística base, excepto el Rey de los dioses de cada mitología, que puede afectar a todas las estadísticas base.** Los dioses solo pueden bendecir a los que los adoran. Este concepto de juego es similar a "singularidad" o "clase" en otros juegos. Cuantas más bendiciones tenga un héroe, mejor será el héroe

Objetos

Para aumentar sus estadísticas, los héroes podrán tener equipamiento. Un héroe puede equiparse con: casco, placa de pecho, escudo, botas y arma. Cada uno de estos puede aumentar o disminuir las estadísticas.

Rezar

Será posible bendecir héroes y objetos **gastando o haciendo "staking" de Aureo.** Al hacerlo, los dioses escucharán tus oraciones y bendecirán a tu héroe/elemento.

Programa Matter-Filia

Se implementará un **mecanismo de becas en el juego**, para permitir a los usuarios prestar sus héroes a otros usuarios a cambio de un porcentaje de sus ganancias.

MarketPlace

Los héroes y los artículos son NFT, por lo que podrán obtenerse y venderse en el mercado. Habrá una **tarifa del 6 %.**

Cofre Mágico

Adquiere héroes y elementos al azar. Esta es una forma sencilla de empezar a jugar. ¡Que los dioses te acompañen!



3. MODOS DE JUEGO



Modo Aventura

En el modo aventura, los héroes podrán luchar contra bestias, enemigos humanos, criaturas mitológicas, titanes, etc. Cuando vayan a una expedición en modo aventura, los héroes gastarán 1 energía y si el héroe derrota al enemigo, obtendrá recompensas en tokens, ítems, EXP y más.



PVP o Arena

Los héroes lucharán con otros héroes (usuarios reales). Se implementará un sistema de división (MMR en Axie infinity o Tiers en League of Legends) y con cada victoria, los héroes obtendrán recompensas. Estas recompensas (en su mayoría tokens) dependerán de la división en la que se encuentre el gladiador. Las peleas en la arena no consumirán energía.



Guerras de alianzas

Construye una alianza con 50 equipos de guerreros de todas las ciudades para luchar contra poderosas alianzas del mundo de Gaia.

Los gremios tendrán edificios y cada edificio tendrá un nivel y una bonificación especial para los héroes.



Senatus. Su nivel indicará el número de miembros que puede tener un gremio



Templo de oración (reduce el tiempo para ser bendecido)



Summa Belli (Empieza guerras con más frecuencia)



Guild Medicus (obtiene más energía diaria o reduce el tiempo para obtener energía)



Dominus (Jefe de Mazmorra)



Tutum (Un banco donde se almacenan las donaciones. A medida que aumenta el nivel, la renovación de los edificios se vuelve más barata y pierde menos al ser derrotado en guerras).

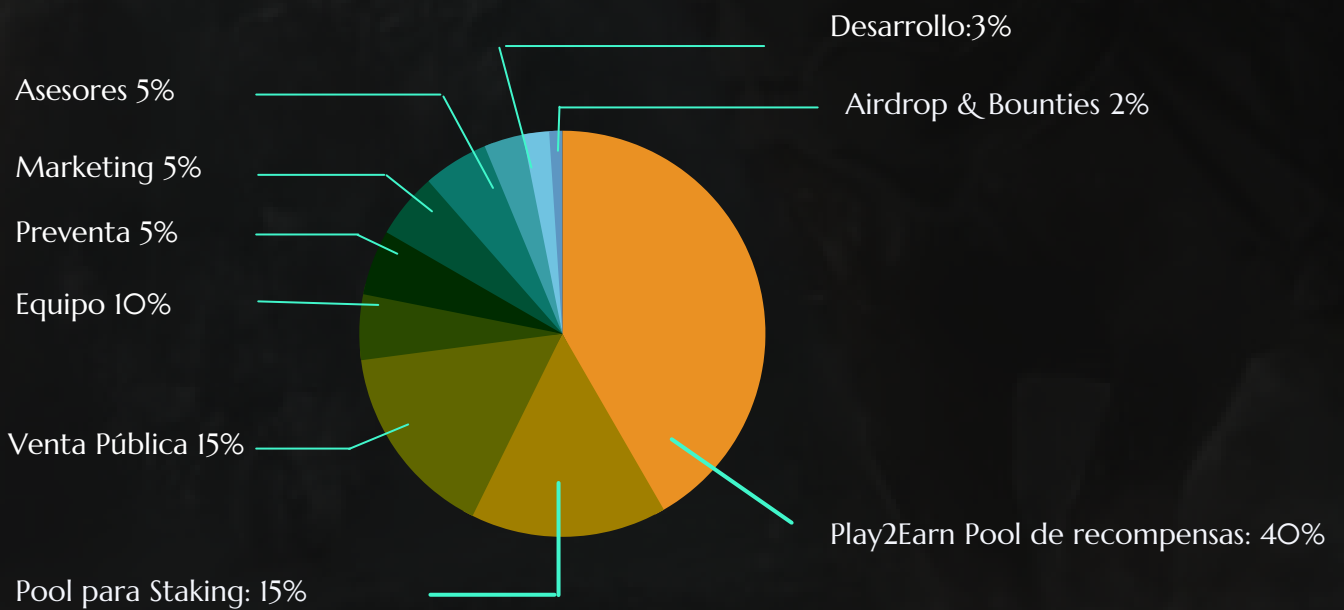
4. Economía

Age of cryptology tiene su propio token de utilidad llamado Aureo (Aur). Este token se utilizará en todo el ecosistema de AOC.

- **Casos de uso internos:** Recompensas de los modos Aventura, PVP y Mazmorra, transacciones en el mercado y mucho más.

Token Initial Supply: 100.000.000 (100M)

- Preventa (5M)
- Venta Publica (15M)
- Desarrollo (3M)
- Marketing (5M)
- Airdrop & Bounties (2M)
- Equipo (10M)
- Asesores (5M)
- 40M de pool de recompensas para el play & earn
- 15 M de pool de recompensas para el staking de AUR



Holding Adresses

NOMBRE	BSC ADDRESS	SUPPLY
Marketing	Oxcc1dd12886cdb4f9e6ff56 92ac2c0balf79336d4	5.000.000
Desarrollo	Ox4694f7071c1bcded0c30 1094e4bb30c99c67815b	3.000.000
Airdrop & Bounties	Ox2efd56019f13022be75e8 a943cfa8ea5bea9839e	2.000.000
Equipo y Asesores	Ox0c89c0407775dd89b12 918b9c0aa42bf96518820	15.000.000
Pool de recompensas para el Play2earn	Ox69b86920f807e6c415b9 37461544f289ee2dfaf5	40.000.000
Pool de recompensas para el staking de AUR	Oxa65f8d843cb49e645a76 347dff3140370378a095	15.000.000
Preventa + Venta pública	Oxa2b41bf0251ce84e5bab d800f3298e76733d0461	20.000.000
		<hr/> 100.000.000

- Bloqueo de tokens del Equipo y Asesores: Desbloqueo después de Q1 2022
- Por razones de seguridad, la mayoría de los tokens de las wallets de Pool de recompensas para el Play2earn y Pool de recompensas para el staking de AUR estarán en la Wallet Inicial. La cantidad máxima de cada una de las wallets será del de 10% de su cantidad total.
- Esta es la BSC Adress de nuestra Wallet Inicial, en la cual proveeremos liquidez para la wallet de Pool de recompensas para el Play2earn y la wallet de Pool de recompensas para el staking de AUR: Ox69f3901b0e41b0cff3f56579028397a82deee733

5. Roadmap



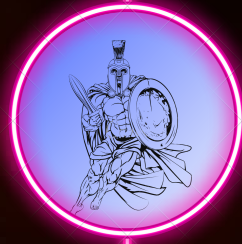
Q1 2021 ✓

- Investigación de mercado y financiación privada ✓
- Creación del equipo ✓



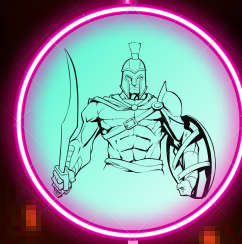
Q2 2021 ✓

- Temática y gameplay ✓
- Comienzo de desarrollo ✓



Q3 2021 ✓

- Lanzamiento de la WEB y Marketing ✓
- Anuncio de los ganadores de la Whitelist ✓
- Preventa de AUR en DxSale ✓
- Venta de héroes ✓
- Farming de héroes ✓
- Cofres mágicos ✓



Q4 2021

- Staking ✓
- Oráculo ✓
- Bridge ✓
- Modo aventura ✓
- Modo PVP: Arena
- Dioses
- Templo: Rezos
- Marketplace



Q1 2022

- Programa Matter-Filia
- Heroínas
- Breeding
- Alianzas

6. Core Team

El equipo de AOC es increíble. Hemos cubierto todas las áreas importantes con personas realmente **talentosas, motivadas y experimentadas**. Presentamos a los miembros de nuestro equipo:



Mauricio Muñoz (CEO)

Ingeniero en Telecomunicaciones con título en Administración de Empresas. Apasionado de la tecnología Blockchain con una combinación única de experiencia en gestión de proyectos y habilidades técnicas.



Roberto Mazo (CTO)

Físico y Máster en Big Data y Análisis Empresarial. Desarrollador Full Stack con habilidades realmente versátiles. Experiencia en aprendizaje automático e inteligencia empresarial.



Javier Hernán (CMO)

Con una licenciatura en Marketing y un Máster en Marketing Estratégico. A cargo de la campaña de marketing y bienestar comunitario. Apasionado por hacer de la comunidad de AOC la mejor de todo el criptomundo.



Jorge Montejó (Blockchain Expert)

Ingeniero Informático con Máster en Informática Móvil. Especializado en tecnologías Blockchain, DevOps y Cloud. Ethereum, Hyperledger, Amazon Web Services.



Rodrigo Lopez (CDO)

Actualmente cursando el grado en Ingeniería de Telecomunicaciones. Coordinando el diseño de los personajes, objetos, enemigos, mapa y Dioses.



Median Entertainments

Equipo interno encargado del diseño de personajes, items, mapa, música, animación, campañas de marketing etc. Se hacen llamar Median. Todas las ilustraciones y banda sonora son creaciones originales de Age of Cryptology.

7. Partners

El equipo de AOC cuida cada detalle del juego incluido los colaboradores oficiales, los cuales son profesionales del ámbito de los juegos NFT y las criptomonedas. Presentamos a los partners de AOC:



El Ciudadano

Medio de comunicación de Chile de circulación mensual en papel y todos los días en web.



NFUT Cards

Juego de fútbol Play to earn con tecnología NFT que se ejecuta en Binance Smart Chain.



Blockchain GameGang

El mayor Stream de Crypto en el mundo. Segunda Crypto Guild más grande en el mundo. En el futuro, tendrán un papel muy importante en las becas del juego.



Mined Academy

Academia de formación en mercados financieros (binarias, forex, acciones, criptomonedas, índices, y materias primas), ecommerce (comercio digital, dropshipping, dropservice). Cuentan con educadores certificados.



Traders al Rescate

Sistema educativo internacional de trading, en el que podrás aprender conceptos de training, utilización correcta de indicadores técnicos y reconocer figuras y patrones avanzadas del mercado entre otras cosas

8. Embajadores

Los embajadores de AOC son creadores de contenido con una habilidad de comunicación excepcional para la explicación de las nuevas funciones implementadas en el juego así como los nuevos modos de batalla de AOC. Presentamos a los embajadores de AOC:



**CRYPTO
GAME**

Crypto Game

Canal de YouTube especializado en información detallada sobre juegos NFT. Es el encargado de subir tutoriales del juego, así como las actualizaciones del mismo.



**W
NFT**

WithNFT

Canal de YouTube dedicado a la comunicación sobre juegos NFT. Se encarga de subir las nuevas funciones del juego de una forma objetiva así como tutoriales sencillos para los jugadores nuevos.

9. Advisors

Los Advisors de AOC son gente con un montón de experiencia en el mundo de los juegos NFT y en el desarrollo de los juegos NFT así como en la economía de dichos juegos. Os presentamos a los Advisors de AOC:



Sherkus

Comunicador con larga experiencia en los juegos NFT. Además de ser consejero del juego, será el encargado de Twitch donde hablará de las novedades del juego.